

**Stop motion**, también llamado animación fotograma a fotograma o stop frame, es una técnica de animación a partir de materiales físicos como papel, plastilina, plástico, algodón, etc., y que tiene como objetivo dar sensación de que estos se mueven o desplazan. Estos se logran haciendo fotografías cada vez que se hace un mínimo movimiento. La cámara debe estar fija.

Suelen fotografiarse o dibujarse de 8 a 24 imágenes por segundo; cuanto mayor sea la cantidad de fotografías o dibujos por segundo, mayor fluidez se percibirá.

[Ejemplo de stop motion](#)

[Descargar VirtualDub \(para crear vídeos a partir de imágenes\)](#)

## **Mandelbulb 3D: CREAR FRACTALES 3D ANIMADOS**

Un fractal es un objeto geométrico cuya estructura básica, fragmentada o aparentemente irregular, se repite a diferentes escalas. Muchas estructuras naturales son de tipo fractal. Mandelbulb 3D es un generador de fractales 3D gratuito y de código abierto.

Este programa nos va a permitir a los usuarios generar fractales tridimensionales y explorar los fractales trigonométricos, hipercomplejos. Nos permitirá renderizar con una gran paleta de materiales personalizables para crear imágenes y vídeos, Ideales para efectos y fondos. Este programa nos va a dar una cantidad de posibilidades muy altas.



**Blender** es una herramienta donde se puede utilizar en varias plataformas. Blender, nos permite crear modelados en 3D o vídeos de alta calidad.

A diferencia de otros programas, **Blender es un programa gratuito** al que cualquier usuario puede acceder. Además de ser gratuito, es de código abierto.

En el software no solamente podemos crear videos de alta calidad o modelados 3D, sino que también contamos con pintura, escultura y composición digital. También **podemos encontrar dentro de la herramienta un motor interno de videojuegos**, por lo que se pueden crear por medio de este software.

[Descargar Blender](#)



# 3d Max

3D Max es un programa de computación gráfica para crear modelos 3D, animaciones e imágenes digitales.

De igual forma, 3D Max, programa favorito de los desarrolladores de juegos, estudios comerciales de televisión y arquitectos, es propiedad de Autodesk, la misma empresa responsable de programas como Maya y AutoCAD.

Aprender 3D Max es importante, ya que se utiliza a menudo para el modelado y la animación de personajes, así como para la representación de imágenes fotorrealistas de edificios y otros objetos.

El software puede manejar varias etapas del proceso de animación, tales como la visualización previa, el diseño, las cámaras, el modelado, el texturizado, la animación, los efectos visuales, la iluminación y el renderizado.

El término renderización es usado en la jerga informática para referirse al proceso de generar imagen fotorrealista.

Los modelos 3D con detalles y texturas hacen grandes renderizados.

El character studio te permite animar personajes de dos piernas, mientras que con el complemento CAT, puedes crear simulación de músculos y otras funciones de manipulación de personajes.

Ejemplos de profesionales que usan 3D Max incluyen diseñadores de videojuegos, artistas, arquitectos, diseñadores industriales y especialistas visuales.

Los arquitectos y las empresas de diseño suelen utilizar 3D Max para desarrollar las artes conceptuales. Esto permite a los clientes ver representaciones conceptuales antes de finalizar los detalles del proyecto.

Los animadores profesionales son otro grupo significativo que utiliza 3D Max porque el software es ideal para trabajar en películas, Avatar, utilizó 3D Max. Los comerciales también suelen utilizar animaciones realizadas en 3D Max para agregar efectos especiales a las tomas de acción en vivo.

[VER TUTORIAL](#)

[Mejora el render con Lumion](#)

[DESCARGAR MODELOS](#)

[WEB PARA DESCARGAR MODELOS 3D](#)



# MAYA

Maya es un software 3D profesional para crear personajes realistas y efectos dignos de películas taquilleras.

Dale vida a personajes creíbles rápidamente con las herramientas de animación.

Da forma a escenas y objetos 3D con herramientas intuitivas de modelado.

Crea efectos realistas, desde explosiones a simulación de textiles.



**[Cinema 4D](#)** es una solución de software profesional de modelado, animación, simulación y renderizado 3D. Su conjunto de herramientas rápido, potente, flexible y estable hace que los flujos de trabajo 3D sean más accesibles y eficientes para el diseño, gráficos en movimiento, desarrollo de juegos y todo tipo de profesionales de la visualización. Cinema 4D produce resultados asombrosos.

Sus principales virtudes son **una muy alta velocidad de renderización**, una interfaz altamente personalizable y flexible.

# ZBrush

El programa Zbrush es una herramienta estándar de la industria para la escultura y la pintura digital. En este programa, podemos encontrar diferentes categorías que nos ayudan a usar pinceles completamente personalizables para así, poder dar forma, texturizar y pintar arcilla virtual en un entorno en tiempo real.

El uso de este programa, es completamente más intuitivo y experimental que otros programas de 3D. Es ideal tener una tableta para un mejor trabajo. Algo bueno que nos aporta esta herramienta, es que detecta la presión de las tabletas de dibujo.

El nivel de detalles que podemos llegar a conseguir en esta herramienta, es increíble. Se suele usar para la creación de personajes.

**[Ver imágenes ZBrush](#)**

**[Tutorial](#)**

**[Descargar ZBrush 2022](#)**